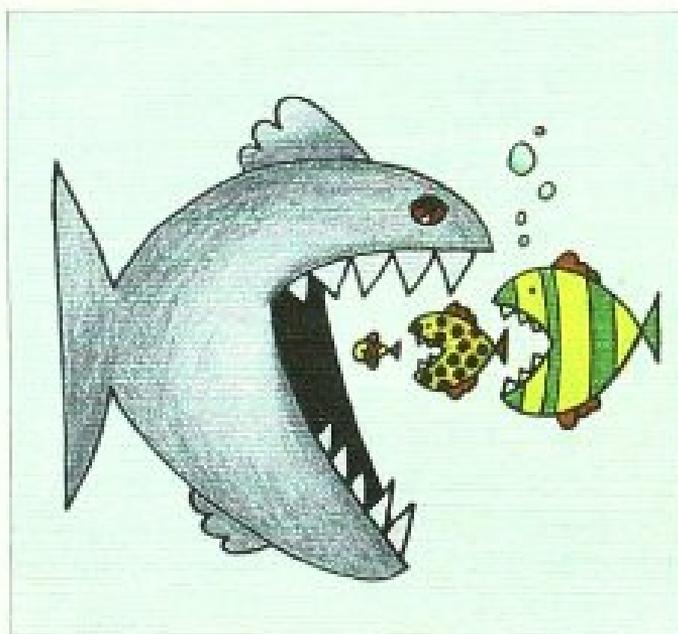


ARTHUR BLOCH  
IL SECONDO LIBRO  
DI MURPHY

Nuovi motivi per cui le cose  
vanno storte!



 LONGANESI

Arthur Bloch  
Il secondo libro di Murphy

TRENTUNO ILLUSTRAZIONI DI ED POWERS

Titolo originale: *Murphy's Law Book Two*

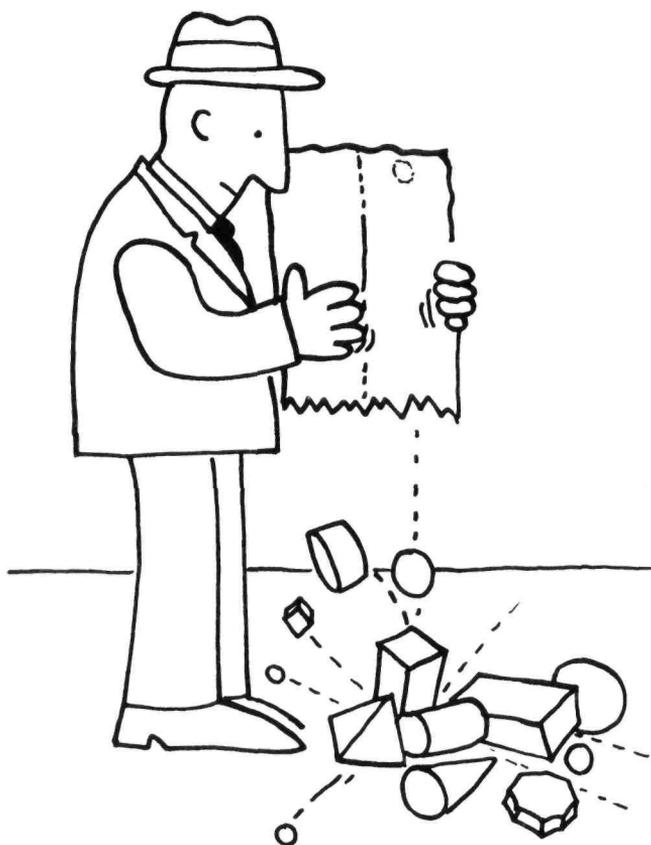
Traduzione di: Luigi Spagnol

Copyright © 1980 by Price | Stern | Sloan Publishers, Inc., Los Angeles, California.

Originally published in the United States of America by Price | Stern | Sloan  
Publishers, Inc., Los Angeles, California

Longanesi & C., © 1989

# *Murfologia avanzata*



## LEGGE DI MURPHY

Se qualcosa può andar male, lo farà.

## OSSERVAZIONE DI SCHNATTERLY

Se qualcosa non può andar male, lo farà lo stesso.

## PARADOSSO DI SILBERMAN

Se la legge di Murphy può andar male, lo farà.

## ESTENSIONE DELLA LEGGE DI MURPHY

Se una serie di eventi può andar male, lo farà nel peggior ordine possibile.

## COROLLARIO DI FARNSDICK AL QUINTO COROLLARIO DELLA LEGGE DI MURPHY

Dopo che le cose sono andate di male in peggio, il ciclo si ripeterà.

## ESTENSIONE DI GATTUSO AL QUINTO COROLLARIO

Niente va mai così male che non possa andar peggio.

## LEGGE DI EVANS E BJORN

Qualunque cosa vada male, c'è sempre qualcuno che l'aveva detto.

## PRINCIPIO DI BENEDICT (*GIÀ NONO COROLLARIO DELLA LEGGE DI MURPHY*)

Per quanto nascosta sia una pecca, la natura riuscirà sempre a scovarla.

## LEGGE DELLA RIVELAZIONE

Per quanto nascosta sia una pecca, verrà sempre fuori al momento peggiore.

## LEGGI DI LANGSAM

1. Tutto dipende.
2. Nulla è sempre.
3. Tutto è qualche volta.

## LEGGE DI HELLRUNG

Se aspetti, se ne andrà.

*Estensione di Shavelson*

... dopo aver fatto il suo danno.

*Aggiunta di Gredl*

Se era brutto, tornerà.

## LEGGE DI GROSSMAN

I problemi più complessi hanno soluzioni semplici, facili da comprendere e sbagliate.

## PRECETTO DI DUCHARME

La fortuna bussava sempre alla porta nel momento sbagliato.

## LEGGE DI FLUGG

Quando c'è bisogno di toccar ferro o legno, ci si accorge che il mondo è fatto di alluminio e vinile.

## LEGGE DI IMBESI SULLA CONSERVAZIONE DELLO SPORCO

Per pulire una cosa, bisogna sporcarne un'altra.

*Estensione di Freeman*

... ma si può sporcare tutto senza pulire niente.

## PRIMO POSTULATO DELL'ISOMURFISMO

Le cose che non assomigliano a nessun'altra cosa al mondo, sono uguali tra di loro.

## LEGGE DI BOOB

Si troverà sempre una cosa nell'ultimo posto dove la si cerca.

## LEGGE DELLA RICERCA ORDINATA

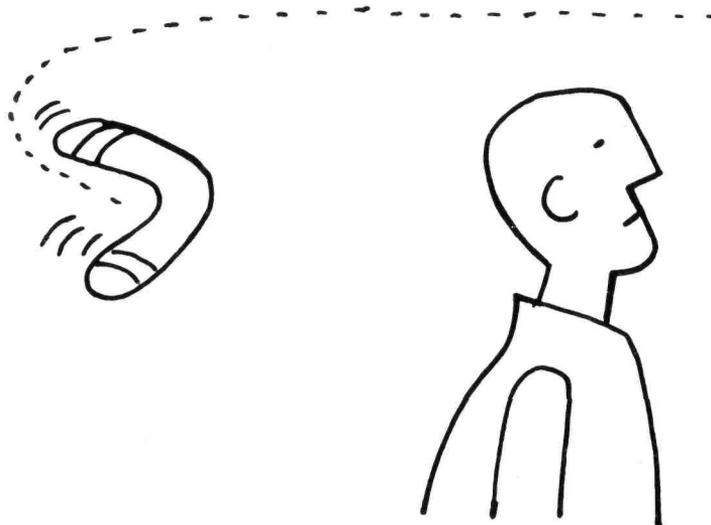
Il primo posto dove cercare una qualsiasi cosa è l'ultimo in cui ci si aspetta di trovarla.

## LEGGE DI MARYANN

Chi non cerca trova.

## REGOLA DI RUNE

Se non t'importa dove sei, non ti sei perso.



## PRECETTO DI FERGUSON

La crisi è quando non puoi più dire «lasciamo perdere».

## LEGGE DELL'INAPPLICABILITÀ

Lavare la macchina per far piovere non funziona.

## ELOGIO DI COIT-MURPHY DEL PENSIERO NEGATIVO

Un ottimista non rimarrà mai piacevolmente sorpreso.

## CONSOLAZIONE DI MURPHY

Il peggior nemico del male è il peggio.

## TEOREMA DEL CARDINALE

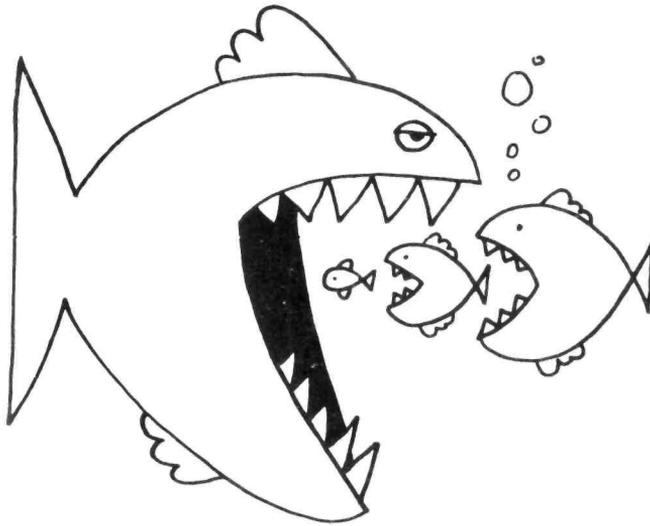
L'ottimista proclama che viviamo nel migliore dei mondi possibili. Il pessimista teme che sia vero.

## LEGGE DI NAESER

Si può fare una cosa a prova di bomba ma non a prova di iella.



*Murfologia situazionale*



## LEGGE DI DRAZEN SUL RIPRISTINO

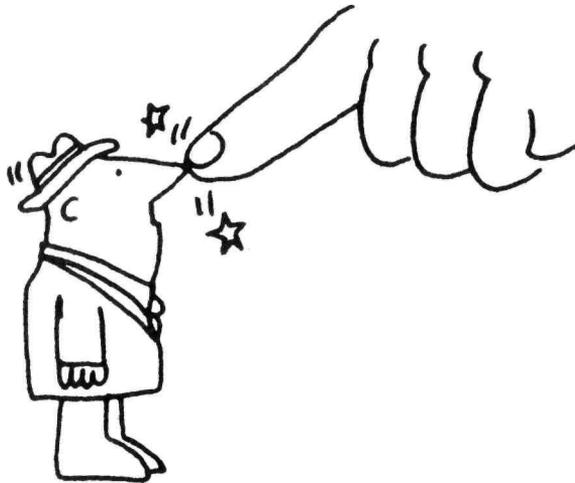
Il tempo che ci vuole ad aggiustare una situazione è inversamente proporzionale al tempo che c'è voluto per guastarla.

### *Esempio 1*

Ci vuole più tempo a rincollare un vaso che a romperlo.

### *Esempio 2*

Ci vuole più tempo a perdere un numero di chili che a metterli su.



## LEGGE DEL SELF-SERVICE

L'ultima porzione del piatto che avevate deciso di prendere, sarà scelta dalla persona che vi sta davanti.

## OSSERVAZIONE DI ZENONE

L'altra coda va più veloce.

## VARIAZIONE DI O'BRIEN SULL'OSSERVAZIONE DI ZENONE

Se si cambia coda, quella che si è appena lasciata diventerà immediatamente la più veloce.

### *Corollario di Kenton*

Continuare a cambiar coda le rallenta entrambe e fa infuriare tutti.

## PRINCIPIO DELLA CODA

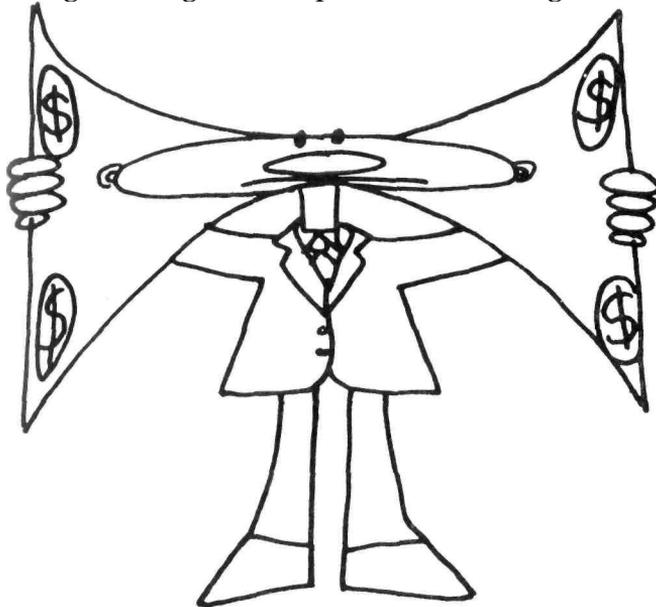
Più tempo si aspetta in coda, più è alta la possibilità di stare nella coda sbagliata.

## REGOLA DI FLUGG

Più è urgente il motivo per cui si fa una coda, più lento sarà l'impiegato allo sportello.

## LEGGE DI WITTENS

Non appena ci si taglia le unghie si scopre di averne bisogno.



## LEGGI DEL TEATRO

1. Se il tempo è estremamente brutto, ci sarà poca gente in sala.
2. Se il tempo è estremamente bello, ci sarà poca gente in sala.
3. Se tutti i riflettori si sono rotti, ci sarà un pienone.

## LEGGE DI HUTCHISON

Se un problema necessita di assoluta concentrazione, simultaneamente interverrà una distrazione assolutamente irresistibile.

## LEGGE DI FULLER SUL GIORNALISMO

Più lontano accade una catastrofe o un incidente, più alto deve essere il numero di morti e feriti perché faccia notizia.

## LEGGE DELLA LETTERA

Non c'è come sigillare la busta per farsi venire nuove idee.

## LEGGE DI JONES SUGLI ZOO E I MUSEI

Gli esemplari, gli oggetti o le opere più interessanti saranno senza targhetta.

## LEGGE DI JONES SULL'EDITORIA

Gli errori si vedono solo quando il libro è stampato.

*Corollario di Black*

La prima pagina che l'autore guarda è quella col peggior errore.

## CONSIGLI DI WALLACE WOOD AGLI INGEGNERI

1. Non disegnare quello che puoi copiare.
2. Non copiare quello che puoi ricalcare.
3. Non ricalcare quello che puoi ritagliare e incollare.

## LEGGI DEL FOTOGRAFO

1. Le migliori fotografie son quelle che faresti non appena finito il rullino.
2. Altre migliori fotografie vengono scattate col coperchietto sull'obiettivo.
3. Eventuali migliori fotografie sopravvissute vengono rovinare dall'involontaria apertura della porta della camera oscura.

## LEGGE DI DEDERA

Nove volte su dieci, se l'ascensore è già al vostro piano, è guasto.

## LEGGE DI SIR WALTER

La tendenza del fumo di una sigaretta, barbecue, falò, ecc. a dirigersi verso la faccia di una persona è proporzionale alla sensibilità di tale persona verso il fumo.

## PRIMA LEGGE DI KAUFFMAN SULLE STAZIONI

La distanza del binario di partenza è inversamente proporzionale al tempo a disposizione per prendere il treno.

## LEGGE DI ROGER

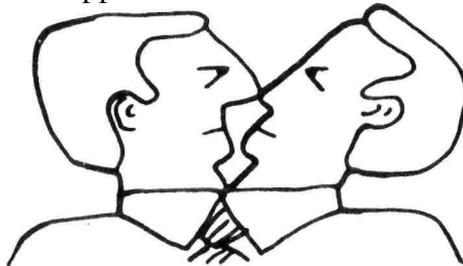
Non appena la hostess serve il caffè, l'aereo incontra una turbolenza.

*Spiegazione di Davis*

Il caffè è la causa principale delle turbolenze in alta quota.

## ASSIOMA DI ANGUS SULLA BORSA

1. Il valore delle azioni di una società scende in proporzione alla quantità che se ne acquista, a partire dal giorno seguente all'operazione.
2. Il valore risale non appena si vende.



*Gerarchiologia e comitatologia*



## POSTULATO DI PERKINS

Più grandi sono, più forte picchiano.

## POSTULATO DI HARRISON

Per ogni azione, c'è un'uguale e contraria critica.

## REGOLA DI ROGER

Una qualsiasi autorizzazione sarà concessa solo quando nessuno di coloro che la concedono potrà essere incolpato in caso di fallimento, e tutti coloro che la concedono potranno vantarsi in caso di successo.

## LEGGE DI MOLLISON

Se un'idea è in grado di sopravvivere a un'esamina dell'apparato burocratico ed essere realizzata, non ne valeva la pena.

## TEOREMA DI BACHMAN SULL'INELUTTABILITÀ

Più alto è il costo della realizzazione di un progetto, minore è la possibilità di abbandonarlo, anche se nel corso della realizzazione ci si accorge che non serve a niente.

### *Corollario*

Più alto è il prestigio di chi ha presentato il progetto, minore è la possibilità di abbandonarlo, ecc.

## LEGGE DI CONWAY

In ogni organizzazione c'è sempre una persona che sa esattamente che cosa succede. Questa persona deve essere licenziata.

## LEGGE DI STEWART

È più facile ottenere un perdono che un permesso.

## TEORIA DI LOFTUS SULL'ASSUNZIONE DI PERSONALE

1. Il talento venuto da lontano sembra sempre migliore di quello cresciuto in casa.
2. L'assunzione di personale è il trionfo della speranza sull'esperienza.

## QUINTA LEGGE DI LOFTUS

C'è un sacco di gente che si comporta secondo le regole, pur non sapendo chi le ha scritte, quando, perché e nemmeno che regole sono.

## PRIMA REGOLA SULL'INFERIORITÀ DEI SUPERIORI

Non far sapere ai tuoi superiori che tu sei migliore di loro.

## LEGGE DI WHISTLER

Non si sa mai chi ha ragione, ma bisogna sempre sapere a chi conviene darla.

## LEGGI DI SPENCER SUI DATI

1. Chiunque può prendere una decisione se ha abbastanza fatti a disposizione.
2. Un buon manager può prendere una decisione senza abbastanza fatti.
3. Un manager perfetto può operare in perfetta ignoranza.

## REGOLA DI GOTTLIEB

Il capo che cerca di impressionare i dipendenti con la propria conoscenza dei particolari più intricati ha perso di vista l'obiettivo finale.

## PRIMA REGOLA DEL SAGGIO VIVERE

Eviterete un sacco di preoccupazioni inutili se non bruciate i ponti prima di esserci arrivati.

## PRIMA LEGGE DI SOCIO-ECONOMIA

In un sistema gerarchico, il pagamento per ogni lavoro è inversamente

proporzionale alla spiacevolezza e difficoltà del lavoro stesso.

## LEGGE DI DREW SULLA PRATICA PROFESSIONALE

Il cliente che paga di meno è quello che si lamenta di più.

## LEGGE DI COHN

In ogni burocrazia, le scartoffie aumentano man mano che si passa sempre più tempo a fare relazioni sul sempre meno lavoro svolto. La stabilità è raggiunta quando si passa tutto il tempo a fare relazioni sul nessun lavoro svolto.

## SECONDA LEGGE DI MACDONALD

I consulenti sono persone mistiche che chiedono una cifra a una ditta e poi gliela restituiscono.

## LEGGE DI DINGLE

Quando a qualcuno cade qualcosa, nessuno la raccoglie ma tutti la scalciano.

## LEGGE DI KUSHNER

La possibilità che qualcuno faccia qualcosa è inversamente proporzionale al numero di persone che potrebbero farla al posto suo.

## PRINCIPIO DI PFEIFER

Non prendere mai una decisione che puoi far prendere a qualcun altro.

### *Corollario*

Nessuno tiene il conto delle decisioni che avresti potuto prendere e non hai preso. Tutti tengono il conto delle tue decisioni sbagliate.

## LEGGE DI THAL

Per ogni visione, c'è un'uguale e contraria revisione.

## LEGGE DI JOE

L'informatore che hai fatto tanta fatica ad assicurarti sarà il primo a essere licenziato in una riorganizzazione.

## PRIMA LEGGE DI MACDONALD

È difficile che ti trovino un altro posto, se sei tu quello di troppo.



## LEGGE DELLA DISPERSIONE PROBABILE

Quello che finisce sul ventilatore non sarà distribuito uniformemente.

## PRINCIPIO DI LUPOSCHAINSKY SUI VOLI

Se sei in anticipo, sarà cancellato. Se sei puntuale, dovrai aspettare. Se sei in ritardo, sarà troppo tardi.

## ASSIOMA DI GOURD

Un meeting è un evento in cui si tengono le minute e si perdono le ore.

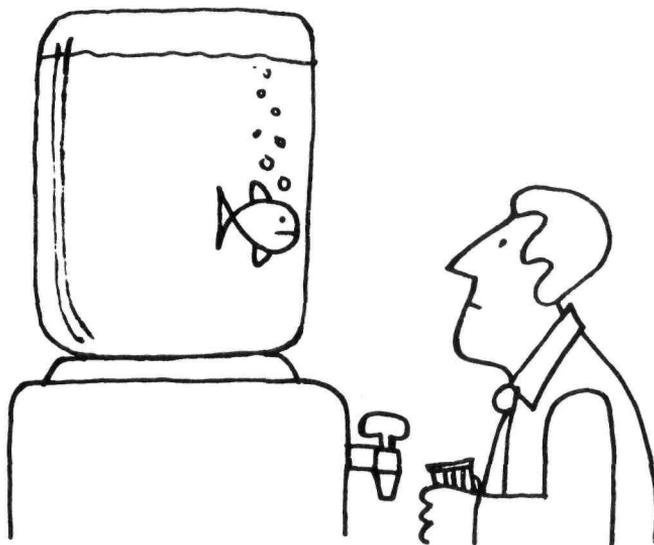
## LEGGE DI MATILDA SULLE SOTTOCOMMISSIONI

Se lasci la stanza, sei eletto.

## LEGGE DI WELLINGTON SUL POTERE

La crema sale in cima. Anche la feccia.

*Morfologia del lavoro e degli uffici*



## LEGGI DI HARDIN

1. Non si può mai fare una cosa sola.
2. Non si può neanche fare una cosa alla volta.

## QUARTA LEGGE DI HECHT

Non c'è come oggi per rimandare quello che non si ha voglia di fare.

## DILEMMA DI GROSSMAN

Se vale la pena di farlo, ne valeva la pena ieri.

## LEGGE DI KNAGG

Più grandioso è il progetto, più alta è la possibilità di fallimento.

## ASSIOMA DI DEHAY

I lavori semplici vengono sempre rimandati perché tanto c'è sempre tempo per farli dopo.

## LEGGE DI WETHERN

La supposizione è la madre di tutte le boiate.

## ESTENSIONE DI EINSTEIN DELLA LEGGE DI PARKINSON

Ogni lavoro si espande fino a occupare tutto lo spazio disponibile.

### *Corollario*

Per grande che sia lo spazio di lavoro, se due cose devono essere fatte allo stesso momento avranno bisogno entrambe dello stesso tavolo.

## QUATTRO PRINCIPI DELL'OFFICINA

1. La punta del trapano o la chiave inglese di cui si ha bisogno è quella che

- manca dalla cassetta degli attrezzi.
2. Per la maggior parte dei lavori ci vogliono tre mani.
  3. I bulloni che avanzano non corrispondono mai alle viti che avanzano.
  4. Più attentamente si pianifica un lavoro, maggiore è la confusione quando qualcosa va male.

## REGOLA DI RAY SULLA PRECISIONE

Misura con un micrometro. Segna con un gessetto. Taglia con un'ascia.

## PRIMA REGOLA DELLA RIPARAZIONE

Se non è rotto non lo puoi aggiustare.

## SECONDA REGOLA DELLA RIPARAZIONE

Tieni tutto.

## LEGGE DI SMITH SULLA RIPARAZIONE DEI COMPUTER

I fori d'accesso saranno troppo piccoli.

### *Corollario*

I fori della misura giusta saranno al posto sbagliato.

## SECONDA LEGGE DI JARUK

Se costa di meno comprare un computer nuovo, insisteranno perché si ripari quello vecchio.

### *Corollario*

Se costa di meno riparare quello vecchio, vorranno comprare l'ultimo modello.

## LEGGI DI GORE SULLA PROGETTAZIONE

1. La funzione primaria del progettista è di rendere la vita difficile al fabbricante e impossibile all'utente.
2. Il componente di minor durata di un qualsiasi circuito sarà sistemato nel posto meno accessibile.

3. Ogni progetto deve contenere almeno una parte obsoleta, due impossibili da trovare e tre che sono ancora in fase di sviluppo.

#### *Corollari*

1. *Il progettista cambierà il disegno all'ultimo momento per seguire l'ultimo grido.*
2. *I cambiamenti non saranno indicati nelle istruzioni.*

## SEI LEGGI DI MURFOLOGIA DELL'UFFICIO

1. Lettere importanti senza errori ne svilupperanno nella posta.

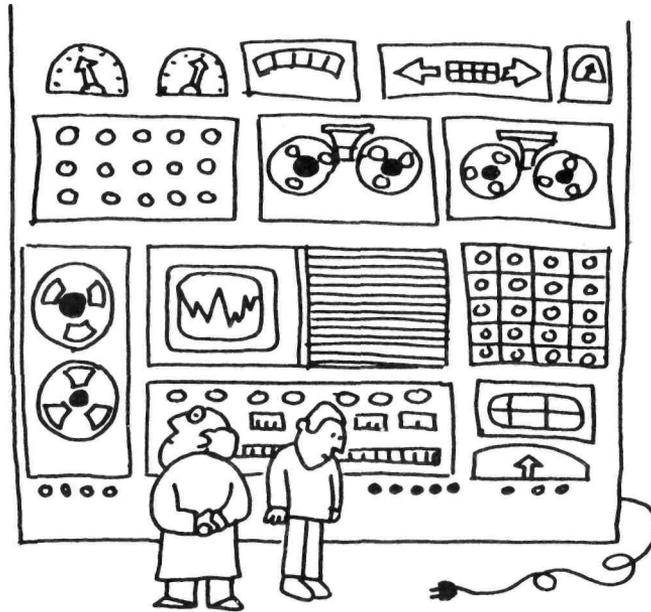
#### *Corollario*

Errori corrispondenti si manifesteranno nella copia mentre il capo la sta leggendo.

2. Le macchine dell'ufficio che funzionano perfettamente durante le ore di lavoro si romperanno quando cercate di usarle la sera a scopo personale.
3. Le macchine rotte funzioneranno perfettamente di fronte all'uomo delle riparazioni.
4. Buste e francobolli che non attaccano quando li leccate si attaccheranno ad altre cose quando non devono farlo.
5. Documenti vitali dimostreranno la loro vitalità muovendosi spontaneamente da dove li avete messi a dove non riuscite più a trovarli.
6. L'ultima persona che se ne è andata o che è stata licenziata sarà ritenuta responsabile di ogni cosa che va male, fino a che un'altra persona non se ne andrà o verrà licenziata.

## DILEMMA DI DEVRIES

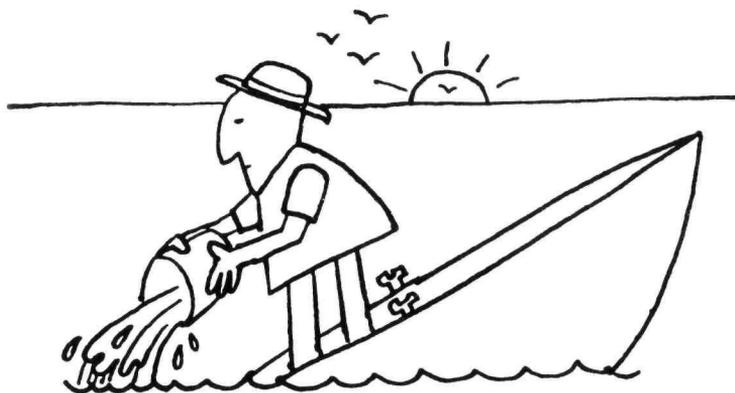
Se pigiate due tasti della macchina per scrivere, quello che non volete batterà sulla carta.



## TEORIA DELLA SUPERVISIONE SELETTIVA

L'unica volta in una giornata che vi concedete un attimo di riposo è la volta che il capufficio vi guarda.

## *Ricerca avanzata*



## PRIMA LEGGE DEL LABORATORIO

Il vetro rovente ha esattamente lo stesso aspetto del vetro freddo.

## SECONDA LEGGE DEL LABORATORIO

Quando non sai che cosa stai facendo, fallo con la massima precisione.

## OTTAVA REGOLA DI FINAGLE

Il lavoro d'equipe è essenziale. Ti permette di dare la colpa a qualcun altro.

## CREDO DI FINAGLE

La scienza è vera. Non fatevi traviare dai fatti.

## GUIDA PRATICA ALLA SCIENZA MODERNA

1. Se è verde o si muove, è biologia.
2. Se puzza, è chimica.
3. Se non funziona, è fisica.

## LEGGE DI MUENCH

Non c'è nulla che fa avanzare una scoperta quanto la mancanza di verifiche.

## LEGGI DI VEILIND SULLA SPERIMENTAZIONE

1. Se la riproducibilità è un problema, conduci l'esperimento una volta sola.
2. Se hai bisogno di una linea retta, trova solo due punti.

## LEGGE DI LERMAN SULLA TECNOLOGIA

Ogni problema tecnico può essere risolto se ci sono abbastanza tempo e denaro.

### *Corollario*

Non c'è mai abbastanza tempo né denaro.

### DILEMMA DI ROCKY

Se i risultati di una ricerca non sono già noti prima di iniziare, non si troverà mai un fesso disposto a finanziarla.

### PRIMO POSTULATO DI THUMB

È meglio risolvere un problema con forte approssimazione e sapere la verità più o meno al 10 per cento, che esigere una soluzione esatta e non sapere la verità per niente.

### SECONDO POSTULATO DI THUMB

Una falsità facile da capire e su cui si possa lavorare val più di una verità complessa e incomprensibile.

### PRIMA LEGGE DI JONES

Chi porta un notevole contributo in un qualsiasi campo, e ci rimane abbastanza a lungo, diventa un ostacolo al progresso in quel campo in proporzione diretta all'importanza del proprio contributo.

### LEGGE DI MANN

Se uno scienziato scopre un qualsiasi fatto pubblicabile, quel fatto diventerà centrale alla sua teoria.

#### *Corollario*

Quella teoria, a sua volta, diventerà centrale a tutto il pensiero scientifico.

### REGOLA DEL RIGHELLO

La linea retta non esiste.

## LEGGE DI GRELB SUGLI ERRORI

In una qualsiasi serie di calcoli, gli errori avranno la tendenza a prodursi dalla parte opposta a quella da cui si comincia a controllare se ci sono errori.

## ASSIOMA DI ROBERT

Esistono solo errori.

*Corollario di Berman all'assioma di Robert*

L'errore di un uomo è la certezza di un altro uomo.

## QUINTA LEGGE DELL'INATTENDIBILITÀ

Errare è umano, ma per incasinare davvero tutto ci vuole un computer.

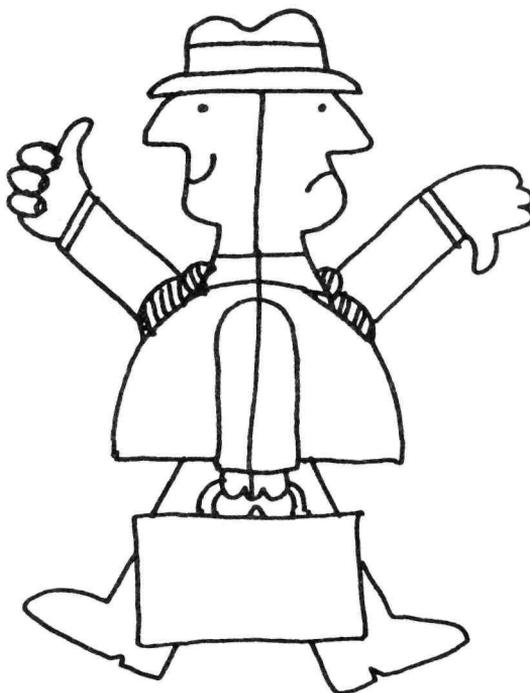
## TERZA LEGGE DI GREER

Un programma di computer fa quello che gli dici, non quello che vuoi.

## PRIMO ASSIOMA DI LEO BEISER SUI COMPUTER

Quando lo metti in memoria, ricordati dove lo metti.

*Politica ed economurfoologia*



## LEGGE DI LIEBERMAN

Tutti mentono; ma non importa, perché nessuno sta a sentire.

## IL PRINCIPIO DELLA SALSICCIA

La gente a cui piacciono le salsicce e rispetta la legge non dovrebbe mai guardare come entrambe vengono fatte.

## PRIMI DUE PRINCIPI POLITICI DI TOOD

1. Qualunque cosa ti dicano, non ti stanno dicendo la verità.
2. Di qualunque cosa parlino, stanno parlando di soldi.

## PRINCIPIO DEL WATERGATE

Di corruzione del governo si parla sempre al passato.

## REGOLA DI ALINSKY PER I RADICALI

I più morali sono i più distanti dal problema.

## LEGGE DI LEE

In una qualsiasi relazione con un gruppo di persone, le persone si dimostreranno più toste del previsto.

## LEGGE DI EVANS

Se puoi tenere la testa a posto quando tutti attorno a te l'hanno persa, non hai capito il problema.

## REGOLA DELLA DEFATTUALIZZAZIONE

L'informazione si degrada durante la propria scalata attraverso la burocrazia.

## LEGGE DI RUSK SUL DELEGARE

Laddove delegare è facile, la responsabilità, come un sedimento, precipita verso il basso.

## LEGGE DI DRAZEN SUI PATRIMONI

La velocità con cui si riesce a dilapidare una fortuna è direttamente proporzionale alla fatica e al tempo impiegati per costruirla.

## LEGGE DI GOOD

Se hai un problema che deve essere risolto da una burocrazia, ti conviene cambiare problema.

## LEGGE DI MARK SUI CONSULENTI

Un idiota e i tuoi soldi fanno presto ad andar d'accordo.

## PRIMO PRINCIPIO DI HEISENBERG SUGLI INVESTIMENTI

Puoi sapere dove va il mercato, ma non puoi sapere dove andrà una volta che ci è arrivato.

## SECONDO PRINCIPIO DI HEISENBERG SUGLI INVESTIMENTI

Puoi sapere dove va il mercato, ma non puoi sapere dove vanno i tuoi soldi.

## OSSERVAZIONE DI HONGREN

Tra gli economisti, la realtà è spesso un caso particolare.

## LEGGI DI PRICE

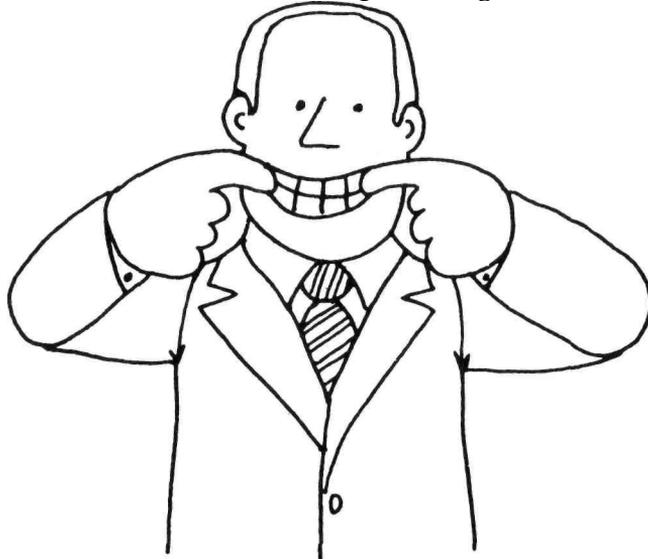
1. Se tutti non lo vogliono, nessuno lo prende.
2. Se tutti non lo prendono, nessuno lo vuole.
3. Tutto è contagioso.

## LEGGE DI O'BRIEN

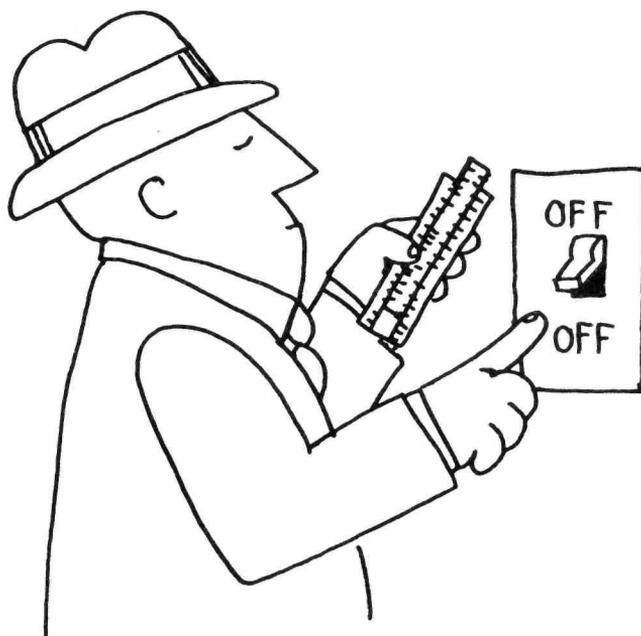
Niente è mai fatto per le buone ragioni.

## FORMULA DI GLYME PER IL SUCCESSO

Il segreto del successo è la sincerità. Se impari a fingerla, ce l'hai fatta.



*Espertologia avanzata*



## LEGGE DI MARTE

Un esperto è uno di fuori.

## DEFINIZIONE DI WEBER

Un esperto è una persona che sa sempre di più su sempre di meno, fino a sapere tutto di nulla.

## REGOLA DI WARREN

Se vuoi scegliere l'esperto, prendi quello che dice che per fare il lavoro ci vogliono più tempo e più soldi.

## REGOLA DI WINGER

Se rimane sulla tua scrivania per più di 15 minuti, sei diventato un esperto.

## LEGGE DI SCHROEDER

L'indecisione sta alla base della flessibilità.

## LEGGE DI GREEN SUL DIBATTITO

Tutto è possibile, se non sai di che cosa stai parlando.

## REGOLA DI BURKE

Non creare mai un problema di cui non sai la soluzione.

*Corollario*

Crea problemi di cui tu solo sai la soluzione.

## MASSIMA DI MATZ

La conclusione è il punto dove ti sei stufato di pensare.

## REGOLA DI FAGIN

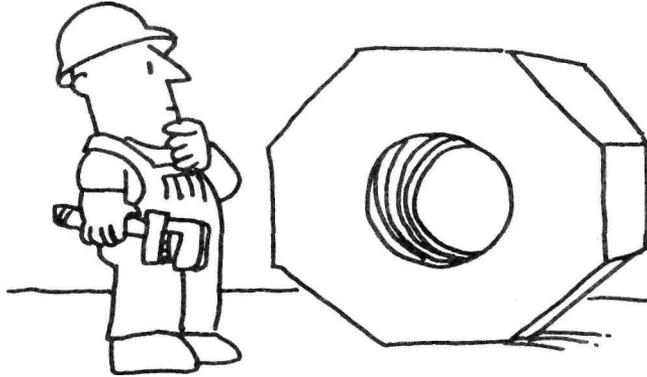
Il senno di poi è una scienza esatta.

## PRIMA REGOLA DELLA STORIA

La storia non si ripete. Sono gli storici che si ripetono.

## LEGGI DI DUNLAP

1. I fatti sono opinioni solidificate.
2. I fatti tendono a indebolirsi in condizioni di estremo calore o pressione.
3. La verità è elastica.



## MASSIMA DI MERKIN

Se hai dubbi, pronostica che la tendenza continuerà.

## SOLUZIONE DI HALGREN

Se hai dei problemi, offusca.

## TEORIA DI HAWKINS SUL PROGRESSO

Il progresso non consiste nel rimpiazzare una teoria sbagliata con una giusta, ma nel rimpiazzare una teoria sbagliata con una sbagliata in maniera più sottile.

## LEGGE DI MAYER

È semplice rendere le cose complicate, ma è complicato renderle semplici.

## LEGGE DI HLADE

Se hai un incarico complicato, affidalo a un pigro: troverà una maniera più semplice di svolgerlo.

## LEGGE DI HUNT

Ogni grande idea ha uno svantaggio uguale o superiore alla grandezza dell'idea.

## LEGGE DI HANLON

Non attribuite mai alla sottigliezza quello che è sufficientemente spiegato dalla stupidità.

*Accademiologia*



## LEGGI DEL NUMERO CHIUSO

1. Se il numero è chiuso, tu non ci entri.
2. Se dopo innumerevoli sforzi riesci a entrare nel numero chiuso, non ne valeva la pena.

## LEGGI DEL TERRORE APPLICATO ALL'UNIVERSITÀ

1. Quando ripassi gli appunti prima di un esame, ti accorgi che le parti più importanti sono illeggibili.
2. Più studi per un esame, e meno sai che risposta vogliono.
3. L'80 per cento dell'esame si basa sull'unica lezione a cui non sei andato, nella quale si parlava dell'unico libro che non hai letto.

## LEGGI DEL TERRORE APPLICATO AL LICEO

1. Il giorno prima dell'interrogazione di storia il professore di biologia ti darà da leggere 200 pagine sulle tenie per il giorno dopo.

### *Corollario*

- Ogni professore dà per certo che l'unica cosa che tu fai nella vita è seguire il suo corso.
2. Se hai un compito in classe in cui puoi usare il libro, ti dimenticherai il libro a casa.
  3. Se hai una ricerca da fare a casa, ti dimenticherai dove abiti.
  4. Le materie peggiori sono quelle che spuntano dal nulla verso la fine dei quadrimestri.

## LEGGE DI SEITS SULLE LAUREE

Per l'ultimo esame che devi dare per laurearti non ci sono appelli fino all'anno prossimo.

## REGOLE DI ROMINGER PER GLI STUDENTI

1. Più generale è il titolo di un corso, e meno il corso è interessante.
2. Più specifico è il titolo di un corso, e meno il corso è utile.

## LEGGE DI DUGGAN SULLA RICERCA FILOLOGICA

La citazione più preziosa è quella di cui non riesci a trovare la fonte.

### *Corollario*

La fonte di una qualsiasi citazione non attribuita apparirà nella critica più feroce al tuo lavoro.

## PRIMA LEGGE DI WHITTINGTON SULLA COMUNICAZIONE

Quando un accademico parla di cose che non conosce a fondo, sarà capito soltanto da chi conosce il soggetto meglio di lui.

## REGOLE DI ROMINGER PER GLI INSEGNANTI

1. Se ci sono più persone alle tue lezioni che ai tuoi esami, le tue lezioni sono troppo difficili.
2. Se ci sono più persone ai tuoi esami che alle tue lezioni, i tuoi esami sono troppo facili.

*Murfologia medica*



## SEI PRINCIPI PER I PAZIENTI

1. Soltanto perché il tuo medico sa come si chiama la tua malattia non vuol dire che sa che cos'è.
2. Più vecchie e noiose sono le riviste nella sala d'attesa e più devi aspettare.
3. Non si arriva mai all'ultimo giorno della cura con il numero giusto di pillole rimaste.
4. Anche l'acqua è cattiva se ti ha detto il medico di berla.
5. Le pillole da prendere ai pasti saranno le più schifose.
6. Se sembra che tu stia meglio, è probabilmente il tuo medico che non si sente bene.

## MONITO DI MATZ

Attenti al medico che ha un rimedio per tutto.

## DEFINIZIONE DI MATZ

Una medicina è una sostanza che iniettata in un ratto produce un articolo.

## AFORISMA DI COCHRANE

Prima di farvi fare un esame decidete che cosa farete se *a)* è positivo, e *b)* è negativo. Se la risposta è la stessa, non fate l'esame.

## SECONDA LEGGE DI TELESKO

L'abilità di un medico è inversamente proporzionale alla sua disponibilità.

## TERZA LEGGE DI TELESKO

Ci sono due tipi di cerotti: quelli che non attaccano e quelli che non vengono più via.

## REGOLA DI BARACH

Un alcolizzato è uno che beve più del suo medico.



*Sportologia*



## LEGGE DI MOSES

Quando non guardi, segnano.

## LEGGI DI MURRAY

1. Niente va mai così male che non possa andar peggio licenziando l'allenatore.
2. Se ci sono due giocatori per lo stesso ruolo, gioca il peggiore.
3. Il calcio è uno sport giocato da undici fuoriclasse e la tua squadra.

## PRINCIPIO DI KNOX SUI FUORICLASSE

Un fuoriclasse è un giocatore che, non appena viene acquistato dalla tua squadra, diventa una ciofecca.

Una ciofecca è un giocatore che non appena viene ceduto dalla tua squadra diventa un fuoriclasse.

## PRIMA LEGGE DI ALLODI

Non mollare mai nessuno se non hai qualcuno di meglio.

## LEGGE DI ROCCO SULLA DIFESA AGGRESSIVA

Tu vai in campo e bastona tutto quello che vedi passare. Se tocchi anche il pallone, pazienza.

## LEGGE DI SACCHI

La migliore difesa è l'attacco degli altri.

## LEGGE DI LAVIA SUL TENNIS

Un giocatore mediocre sprofonda al livello del suo avversario.

## LEGGI DI DEAL SULLA VELA

1. Il vento varia inversamente al numero e all'esperienza delle persone a bordo.
2. Per forte che sia il vento quando lasci la banchina, nel punto più lontano dal porto troverai sempre bonaccia.

## LEGGI DI PORKINGHAM SULLA PESCA SPORTIVA

1. Il tempo libero per andare a pescare è direttamente proporzionale ai giorni che mancano all'apertura della stagione.

### *Corollario*

Più elaborato e costoso è il vostro equipaggiamento, più alta è la probabilità di dover passare dal pescivendolo prima di tornare a casa.

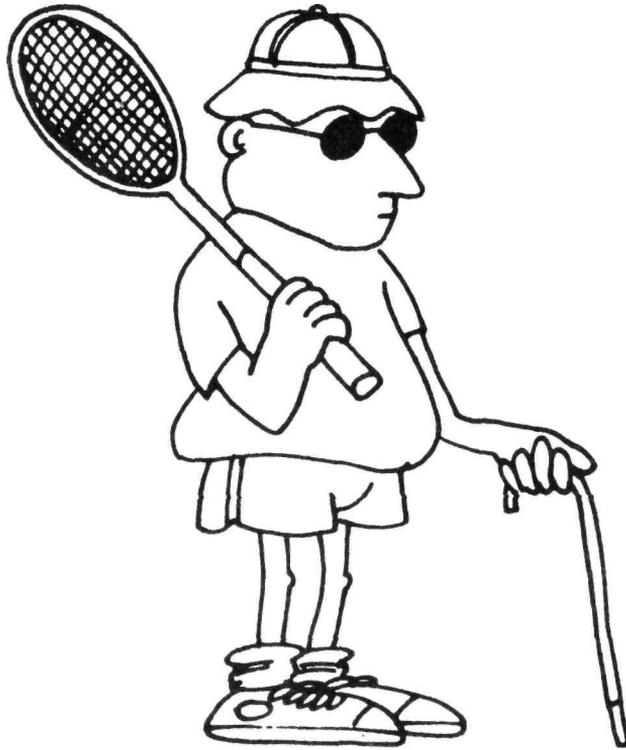
2. Il pescatore meno esperto pesca sempre il pesce più grosso.
3. Più aggrovigliata è la lenza, più pesci ci sono.

## REGOLA DI MICHEL PER GLI ALPINISTI

La montagna diventa sempre più ripida man mano che ci si avvicina.

## REGOLA DI FROTHINGHAM PER GLI ALPINISTI

La montagna sembra sempre più vicina di quello che è.



### LEGGE DI THOMAS

Chi aveva meno voglia di giocare vince.

### PRIMA LEGGE DI TODD

Se parti alla pari, perdi.

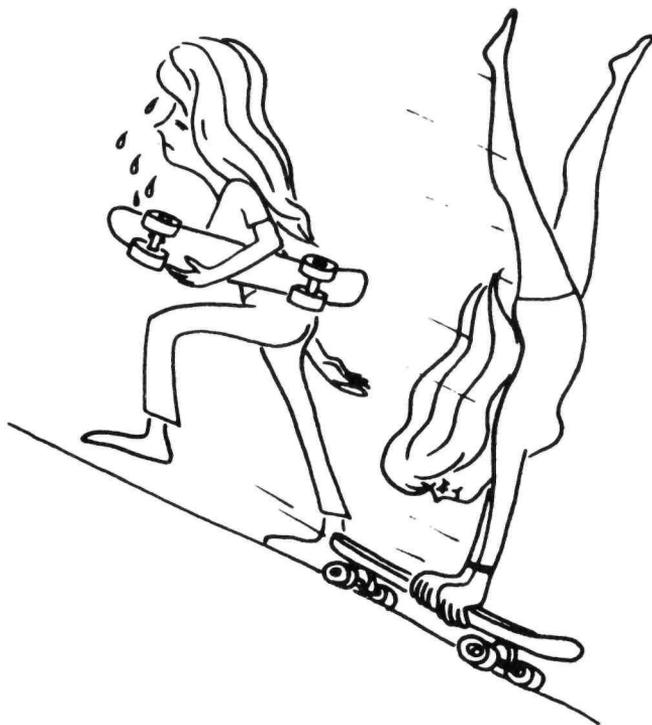
*Corollario*

Se parti in vantaggio, perdi lo stesso.

### LEGGE DI JENSEN

Che tu vinca o che tu perda, perdi.

*Codice della strada*



## LEGGE DI OLIVER SULLA DISLOCAZIONE

Se ci sei, non ci puoi andare.

## PRIMA LEGGE DEI VIAGGI

È sempre più lungo arrivare che tornare indietro.

## LEGGE DELLE AUTOSTRADE

Se tutti ti vengono incontro, sei nella carreggiata sbagliata.

## LEGGI DI ATHENA SULLA CORTESIA STRADALE

Se lasci passare una macchina, o *a*) starete andando nello stesso posto e occuperà l'ultimo parcheggio disponibile; oppure *b*) procurerà un incidente tale da bloccare tutto il traffico per diverse ore.

## POSTULATO DEL PARCHEGGIO

Non appena hai deciso di parcheggiare a due chilometri di distanza, quattro posti si libereranno simultaneamente sotto casa.

## METODI SICURI PER FAR ARRIVARE GLI AUTOBUS

1. Accendere una sigaretta.
2. Allontanarsi rapidamente dalla fermata.
3. Prendere un taxi.

## LEGGE DEI SEMAFORI

Se è verde, non hai fretta.

## LEGGE DI QUIGLEY

Un'automobile e un camion che viaggiano in direzioni opposte lungo una strada altrimenti deserta, si incontreranno sul ponticello.

## LEGGE DI REECE

Chi va piano ha del tempo da perdere.

## LEGGE DI DREW SULLA BIOLOGIA AUTOSTRADALE

Il primo insetto a spiacciarsi sul parabrezza pulito lo farà esattamente di fronte agli occhi del guidatore.

## LEGGI DI CAMPBELL SULLA RIPARAZIONE DEGLI AUTOVEICOLI

1. Se arrivi al pezzo guasto, non avrai lo strumento per estrarlo.
2. Se sei riuscito a estrarlo, non troverai il pezzo di ricambio.
3. Se hai trovato il pezzo di ricambio, non era quello il pezzo guasto.



## LEGGI DI BROMBER SULLA RIPARAZIONE DEGLI AUTOVEICOLI

1. Quando c'è bisogno, ogni oggetto a portata di mano diventa un martello.
2. La quantità di grasso e olio di cui ci si cosparge non varia a seconda dell'entità della riparazione.
3. La quantità di grasso e olio di cui ci si cosparge varia inversamente al successo della riparazione.

## *LEGGE DI FEMO SULLA RIPARAZIONE DEI MOTORI*

Se fai cadere qualcosa, non tocca mai terra.

## *Consumologia e vendite*



## LEGGE DI HERBLOCK

Se ti piaceva, smettono di farlo.

## LEGGE DI GOLD

Se la scarpa calza bene, è brutta.

## LEGGE DI HADLEY SULL'ACQUISTO DEGLI INDUMENTI

1. Se ti piace, non hanno la misura.
2. Se ti piace e hanno la tua misura, non ti sta bene.
3. Se ti piace, hanno la tua misura e ti sta bene, costa troppo.
4. Se ti piace, hanno la tua misura, ti sta bene e te lo puoi permettere, la prima volta che lo metti si rompe.

## PRINCIPIO DI FINMAN SUI SALDI

Se lo vuoi, non è in saldo.

## REGOLE DI HERSHISER

1. Se c'è scritto «NUOVO» sull'etichetta, non lo è.
2. Se c'è scritto «NUOVO» sull'etichetta, costa di più.
3. Se c'è scritto «TUTTO NUOVO», «COMPLETAMENTE NUOVO», o «INCREDIBILMENTE NUOVO», costa almeno il doppio.

## LEGGE DEL MERCATO

Se qualcosa ha un solo prezzo, sarà un prezzo assurdo.

## PRIMA LEGGE DI SINTETO

Una garanzia di 60 giorni garantisce che il prodotto esploderà il sessantunesimo.

## LEGGE DI SAVIGNANO SUL MAILING

Se non scrivi per lamentarti, il prodotto che hai ordinato non arriverà mai. Se scrivi per lamentarti, il prodotto arriverà prima che la tua lettera giunga a destinazione.

## LEGGI DI YOUNT SULLE ORDINAZIONI

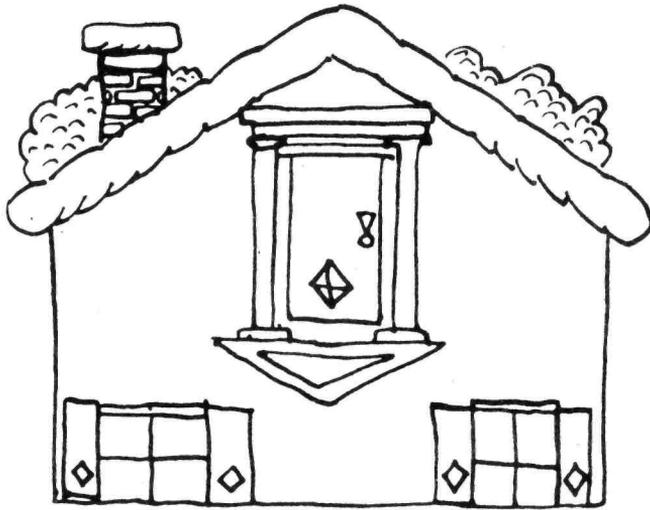
1. Il primo prodotto in ordine di importanza in un elenco, non sarà più disponibile.
2. Il secondo sarà disponibile solo tra sei mesi.
3. Durante quei sei mesi, troverai lo stesso prodotto in un sacco di altri posti a prezzo inferiore.
4. Il giorno in cui ti comunicano che il prodotto che hai aspettato per sei mesi non è più disponibile, sparirà anche dai posti in cui l'hai visto fino al giorno prima.



## LEGGE DI LEWIS

Se ce n'è uno solo, lo vogliono tutti.

*Murfologia domestica*



## LEGGE DI O'REILLY SULLA CUCINA

La pulizia è una figura retorica.

## SETTE LEGGI DELLA CONFUSIONE IN CUCINA

1. Gli attrezzi di cucina che svolgono varie funzioni, non ne svolgono bene neanche una.  
Corollario  
Più caro è un attrezzo e meno lo userai.
2. Più semplici sono le istruzioni d'uso (per esempio, «schiacciare qui»), e più difficile sarà aprire la scatola.
3. Il sesto punto di una ricetta andava eseguito tra il primo e il secondo.
4. Una volta rovinato un piatto, qualsiasi cosa tu aggiungi per rimediare lo peggiorerà.
5. Se hai fatto l'anatra all'arancia, ti faranno i complimenti per le patate lesse.
6. Se hai aggiunto un ingrediente per dare un tocco di genio, il tuo ospite sarà allergico a quell'ingrediente.
7. Più tempo e fatica ci sono voluti a preparare la cena, più alta è la probabilità che gli ospiti parlino tutta la sera di altre cene a cui sono stati.

## LEGGI DI HAMMOND PER LA CUCINA

1. I soufflé gonfiano solo per la famiglia.
2. L'uovo marcio è quello che rompi nella pasta della torta.
3. Non appena finisci di usare un utensile per qualcosa di liquido, ti servirà per qualcosa di asciutto.
4. Il tempo impiegato a consumare un piatto è inversamente proporzionale al tempo impiegato a prepararlo.
5. Qualunque cosa sia, qualcuno l'ha mangiato a pranzo lo stesso giorno.

## LEGGI DELLA DONNA CHE LAVORA

1. Se ti domandi chi ha lasciato fuori la carne a scongelare, non sei stata tu.
2. Se ti domandi chi ha lasciato acceso il gas, sei stata tu.
3. Se ti domandi se devi comprare il pane lungo la strada, devi.
4. Se ti domandi se non potresti portare la famiglia a mangiar fuori, non puoi.

## LEGGE DI HAMILTON SUI VETRI SPORCHI

La macchiolina che stai grattando è dall'altra parte.

*Corollario*

Se è dalla tua parte, non ci arrivi.

## LEGGI DI YEAGER

1. Le lavatrici si rompono solo durante il ciclo di lavaggio.
2. Il costo della riparazione si ottiene moltiplicando il costo di un vestito nuovo per 1,75 e il costo di una lavatrice nuova per 0,75.



## LEGGE DI SKOFF

I bambini non rovesciano mai niente sui pavimenti sporchi.

## LEGGE DI VAN ROY

I giocattoli infrangibili servono a rompere gli altri giocattoli.

## LEGGI DI WITZLING SULLE ESIBIZIONI DELLA PROLE

1. Se un bambino parla in continuazione a casa, si opporrà categoricamente alla richiesta di una dimostrazione pubblica.
2. Se un bambino a casa è timido e introverso, sceglierà un'area particolarmente affollata per dimostrare la recente acquisizione di nuovi vocaboli (cacca, culo, ecc.).

## LEGGI DI C.H. FISH SUL COMPORTAMENTO ANIMALE

1. Le probabilità che un gatto mangi non hanno alcuna relazione col costo del cibo nella sua scodella.
2. Il tempo che impiega un cucciolo a imparare dove deve fare i bisogni è direttamente proporzionale al costo del tappeto dei suoi padroni.

## ESTENSIONE DI ISKE ALLA LEGGE DI PARKINSON

Lo stomaco si espande fino a contenere tutte le vaccate disponibili.

## PRINCIPIO DELLA BANANA

Se compri delle banane acerbe, le mangerai tutte prima che siano mature. Se le compri mature, marciranno prima che tu le mangi.

## LEGGE DELLA RELATIVITÀ DI BALLANCE

La lunghezza di un minuto dipende dal lato della porta del bagno da cui ti trovi.

## POSTULATO DEL POLLICE VERDE

La vita di una pianta d'appartamento è inversamente proporzionale al suo costo e direttamente alla sua bruttezza.

## LEGGE DELLE REPLICHE

Se hai visto *Dallas* una sola volta e lo guardi un'altra volta, sarà una replica della stessa puntata.

## LEGGI DI JONES SULLA PROGRAMMAZIONE TELEVISIVA

1. Se ci sono due programmi interessanti, sono alla stessa ora.
2. Se ce n'è uno solo, sarà cancellato.
3. Se hai aspettato un programma per tutta la settimana, sarà stato anticipato.

## PRINCIPI UNIVERSALI DI BESS

1. Il telefono suonerà quando sei sul pianerottolo e non riesci a trovare le chiavi di casa.
2. Arriverai giusto in tempo per sentire attaccare la cornetta dall'altra parte.
3. Se arrivi prima, avevano sbagliato numero.

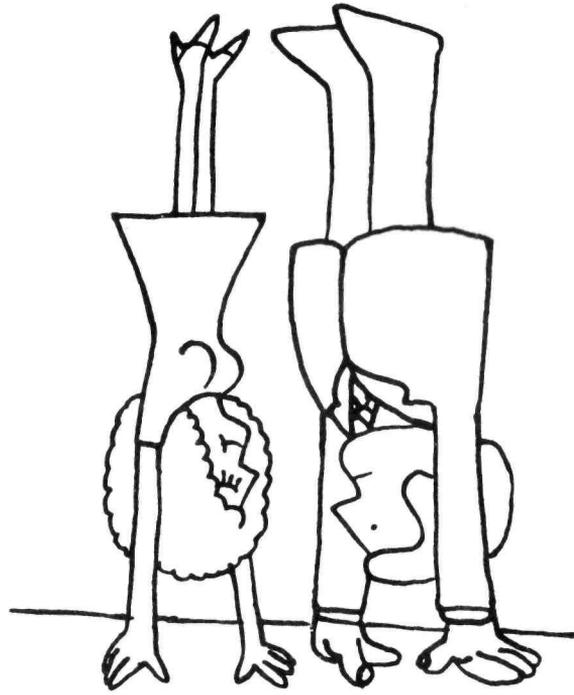
## ASSIOMA DI KOVACS

I numeri sbagliati non sono mai occupati.

## APPLICAZIONE DI RYAN DELLA LEGGE DI PARKINSON

I soprammobili aumentano fino a riempire tutti i mobili disponibili.

*Sociomurfologia*



## LEGGE DI SHIRLEY

La maggior parte della gente si merita a vicenda.

## LEGGI DI ARTHUR SULL'AMORE

1. Le persone che ti piacciono pensano immancabilmente che tu gli ricordi qualcuno.
2. La lettera d'amore che ti sei finalmente deciso a spedire arriverà sufficientemente in ritardo per permetterti di fare lo scemo di persona.
3. I gesti romantici degli altri sembrano nuovi e affascinanti. I tuoi sembrano cretinate.

## LEGGE DI THOMS SULLA FELICITÀ MATRIMONIALE

La lunghezza di un matrimonio è inversamente proporzionale ai soldi spesi per le nozze.

## LEGGE DEI COMPAGNI DI LETTO

Chi russa si addormenta per primo.

## LEGGI DI GILLENSON SULL'INNAMORAMENTO

1. Non innamorarti mai di una voce al telefono.
2. Non innamorarti mai dell'aspetto di una persona da dietro.



## LOGICA DI COLVARD

Tutte le probabilità sono al 50 per cento. O una cosa succede o non succede. Questo è particolarmente vero quando si ha a che fare con le donne.

*Commento di Grelb alla logica di Colvard*

Le probabilità, tuttavia, sono comunque contro di te al 90 per cento.

## PRINCIPIO DI RUBY

Le probabilità di incontrare qualcuno che conosci aumentano quando sei con qualcuno con cui non vuoi essere visto.

## LEGGE DI CHEIT

Se aiuti un amico nel bisogno, non si scorderà di te, la prossima volta che avrà bisogno.

## LEGGE DI DENNISTON

La virtù è la punizione di se stessa.

### *Corollario*

Se hai fatto una cosa giusta una volta, ci sarà qualcuno che ti chiederà di rifarla.

## PRIMA LEGGE DI MASON SUL SINERGISMO

Il giorno che decidi di vendere l'anima, il valore delle anime crollerà.

## OSSERVAZIONI DI RON PER I TEENAGER

1. I brufoli non appaiono fino a mezz'ora prima dell'appuntamento.
2. I dischi si graffiano sempre sulla canzone preferita.

## SECONDA LEGGE DI SOCIO-GENETICA

La superiorità è un carattere recessivo.

## MOTTO DEL PROFESSOR BLOCK

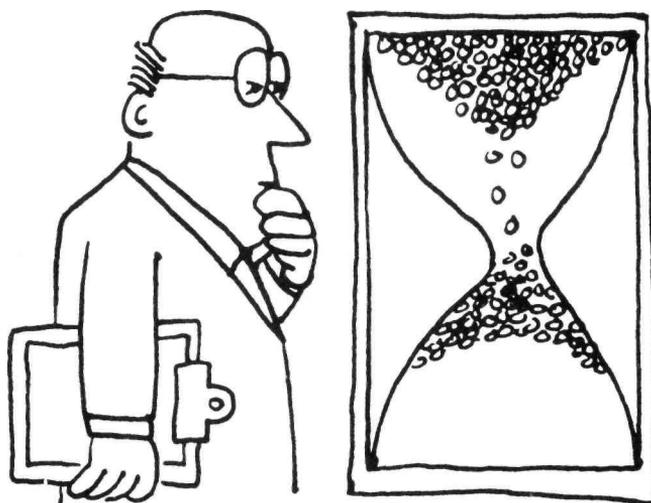
Perdona e ricorda.

## PRIMO POSTULATO DI PARDO

Le cose buone della vita sono illegali, immorali o fanno ingrassare.

### *Estensione di Steinkoff*

... oppure provocano il cancro ai topi in laboratorio e ci devi pagare delle tasse da non crederci.



### LEGGE DI JACOB

Errare è umano; dare la colpa a un altro ancor di più.

### CONSIGLIO DI EDELSTEIN

Non ti preoccupare di quello che gli altri possono pensare di te. Sono troppo occupati a preoccuparsi di quello che tu pensi di loro.

### LEGGE DI YOBAGGI

Quando tutti zigano tu zaga.

### LEGGE DI MEADER

Qualunque cosa ti succeda, sarà già successa a chiunque tu la racconti, solo di più.

### LEGGE DI BOCKLAGE

Chi ride ultimo probabilmente non ha capito la battuta.

# *Metaleggi*



## LEGGE DI DIGIOVANNI

Il numero delle leggi cresce fino a riempire tutto lo spazio pubblicabile.

## BENEDIZIONI DI LEO ROGERS AL SECONDO LIBRO DI MURPHY

Se vale la pena di farlo, val la pena di rifarlo.

## OSSERVAZIONE DI ROGERS SULLE LEGGI

In una gerarchia burocratica, più in alto vai e meno genie incontrerai a cui piace la legge di Murphy.

## PRINCIPI DI OAKS SULLA LEGISLAZIONE

1. La legge si espande in proporzione alle forze disponibili per farla rispettare.
2. È più facile che una cattiva legge venga integrata che abrogata.
3. Una legge civile non può abrogare una legge fisica.

## LEGGE DI MUIR

Quando si cerca di isolare qualcosa, si scopre che aveva addentellati in tutto l'universo.

## LEGGE DI LEE

La nostra ignoranza si estende a mondi sempre più lontani.

## ASSIOMA DI DUCHARME

Se osservi abbastanza attentamente il tuo problema ti accorgerai di essere parte del problema.

## L'ULTIMA LEGGE

Se varie cose che sarebbero potute andar male non l'hanno fatto, alla fine

scoprirai che sarebbe stato meglio se l'avessero fatto.